

WIR ZIEHEN UM DIE HÄUSER EDITION '2. WELLE'





Wie UuM & Burningpony mit einer Schnapsidee die Welt retteten.

In Zeiten von Corona sollen die Menschen möglichst zuhause bleiben und alles tun, nur nicht um die Häuser ziehen. Unser erster Gedanke – wir lassen uns das „Um die Häuser ziehen“ nicht verbieten! No way.

Da wir uns jedoch auch nicht der gesellschaftlichen Verantwortung entziehen können, haben wir uns überlegt wie wir das „Um die Häuser ziehen“ in den heimischen 4 Wänden simulieren können – und zwar nicht digital, sondern vollkommen analog.

Herausgekommen ist das Brettspiel „Wir ziehen um die Häuser“ (WZUDH), Edition 2. Welle. Eine gute Möglichkeit für alle mal wieder richtig steil zu gehen.
So schaut's aus ...

Lass krachen. Wir ziehen um die Häuser aka WZUDH.

Bei WZUDH geht es in erster Linie darum, mal wieder so richtig Spaß zu haben. In Zeiten in denen es nicht allzu einfach ist die Straßen unsicher zu machen, simuliert WZUDH das „UmdieHäuserziehen“-Gefühl in den heimischen vier Wänden. Ziel ist es daher nicht unbedingt das Spiel als Sieger zu beenden, sondern es mal wieder so richtig krachen zu lassen und dabei ordentlich über die Stränge zu schlagen. So wie früher im wirklichen Leben. Befreit euch also von jedweden Zwängen und lasst euch auf WZUDH ein – es tut (meistens) gar nicht so weh ...

Gut zu wissen. Die Spielregeln.

And the winner is ...

Gewonnen hat, wer am Ende am meisten „Emms“ gesammelt hat.

Die Währung

„Emms“ = Schokolinsen. Jeder Spieler bekommt am Anfang 30 „Emms“ auf die Kralle. Diese „Emms“ gilt es im Laufe des Spiels zu vermehren. Anmerkung: ständig die Währung zu snacken ist der Erreichung dieses Ziels nicht zuträglich.

Mitspieler

Ausgelegt ist das Spiel für 2-5 Spieler, das Spiel verkraftet durchaus auch noch einen sechsten Spieler.

Spieldauer

~ne gute Stunde, plus/minus Zeit für die ein oder andere Tanz- und Gesangeseinlage.

Die Fortbewegung

Betrachtet man die Fortbewegung, ist WZUDH ein klassisches Würfelspiel. Der Spieler bewegt sich gemäß der gewürfelten Augenzahl dem Ziel entgegen. Rausgeschmissen wird nicht, die Spieler teilen sich bei Doppelbelegung eines Feldes dieses in voller Eintracht.

Action-Felder

Anweisungen stehen direkt an dem jeweiligen Feld. Auch die Alternativen. Wichtig: lasst euch auf das Spiel ein und springt an der ein oder anderen Stelle über euren Schatten. Es lohnt sich.

WZUDH mit Familienfreigabe

Böse Zungen behaupten WZUDH sei ein Trinkspiel. Das stimmt! Aber was getrunken wird, bestimmt alleine die Spielrunde. Auf manchen Ereignisfeldern ist von alkoholischen Getränken, wie z.B. Schnaps die Rede – Schnaps kann allerdings auch durch antialkoholische Getränke ersetzt werden: Sangrita, Zitronenkonzentrat, Lebertran, Kondensmilch oder andere flüssige Leckereien. Kriterium für die Wahl der Getränke – sie sollten wenigstens ein bisschen weh tun! Egal welche Füllung, das Schnapsglas gibt die Menge vor.

Das Ende

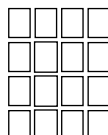
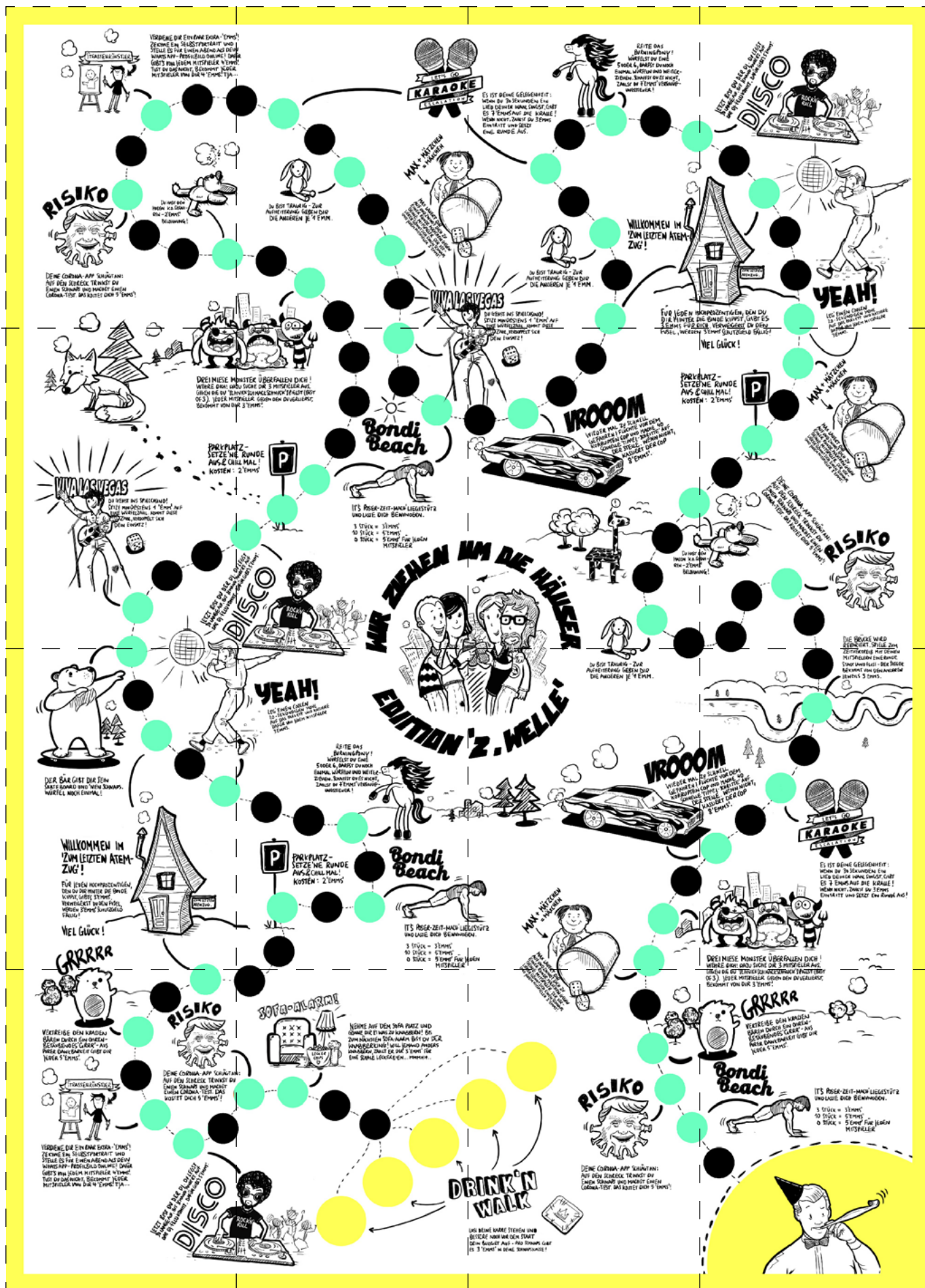
Das Spiel ist vorbei, wenn der erste Spieler die Ziellinie überschritten hat. Die Spieler die an zweiter und dritter Position liegen, kommen mit dem Sieger auf das Podium und werden ebenfalls belohnt. Die anderen Spieler gehen leer aus. Nun zählen alle Spieler ihre „Emms“. Gewonnen hat der Spieler, der die meisten „Emms“ in seinem Schüsselchen gehortet hat. Wie nach Spielende mit den „Emms“ umgegangen wird, ob der Sieger noch einen Extra-Schnaps aufs Haus erhält oder sonstige Preise für den Sieger ausgelobt werden, liegt alleine im Ermessen der Spielgruppe.

Die Vorbereitung – das braucht ihr:

- Schokolinsen (2 x 300g-Pack)
- Für jeden Spieler eine Spielfigur
- Ein Schnapsglas pro Spieler
- Für jeden Spieler eine „Emms“-Schüssel und einen Löffel, um mit „Emms“ zu zählen.
Goldene Regel: NIEMAND fasst die „Emms“ mit der Hand an!
- Einen Würfel für jeden Spieler
- Mindestens eine Packung Knabbereien und für jeden Mitspieler eine kleine Knabberschale (Stichwort „Sofa-Alarm!“)
- Idealerweise Bluetooth-Box
- Würfelbecher/Bierdeckel oder Pappe
- Ein paar Blatt Papier und so viele Stifte, wie es Spieler gibt
- Last but not least – gute Laune

Wir wünschen viel Spaß beim „Umdiehäuserziehen“ – let's rock!





Jetzt wird geschnippelt.

Damit du am Ende dein Spielfeld in Originalgröße hast, musst du die Papierbögen der folgenden Seiten ausschneiden.

Ist das getan, klebe sie mit einem transparenten Klebeband zusammen. **Tipp:** Du kannst sie auch mit einem Klebestift auf eine große Pappe (das Spielfeld ist 70cm x 100cm groß, nehme z.B. eine Möbelverpackung) kleben.



VERDIENE DIR EIN PAAR EXTRA-'EMMS'
ZEICHNE EIN SELBSTPORTRAIT UND
STELLE ES FÜR EINEN ABEND ALS DEIN
WHATSAPP-PROFILBILD ONLINE! DAFÜR
GIBT'S VON JEDEM MITSPIELER 4'EMMS'
TUST DU DAS NICHT, BEKOMMT JEDER
MITSPIELER VON DIR 4'EMMS'. TJA...

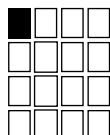
RISIKO



DU HAST DEN
HASEN K.O. GEFÄH-
REN - 2'EMMS'
BELOHNUNG!



DEINE CORONA-APP SCHLÄGT AN:
AUF DEN SCHRECK TRINKST DU
EINEN SCHNAPS UND MACHST EINEN
CORONA-TEST. DAS KOSTET DICH 5'EMMS'!



Ein heißer Tipp – Bastelzeit.

Damit du am Ende ein richtig schönes Spielfeld hast, nimm dir Zeit. Idealerweise fängst du nicht eine Stunde vor dem geplanten Spielbeginn an zu basteln, sondern machst das schon einen Tag vorher. Denn gut Ding will Weile haben. Kalkuliere für den Aufbau ca. 45 Minuten ein und mach ggfs. schon daraus ein kleines „Happening“ innerhalb der Familie.



MAX + MÄTZCHEN
= MÄXCHEN

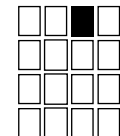
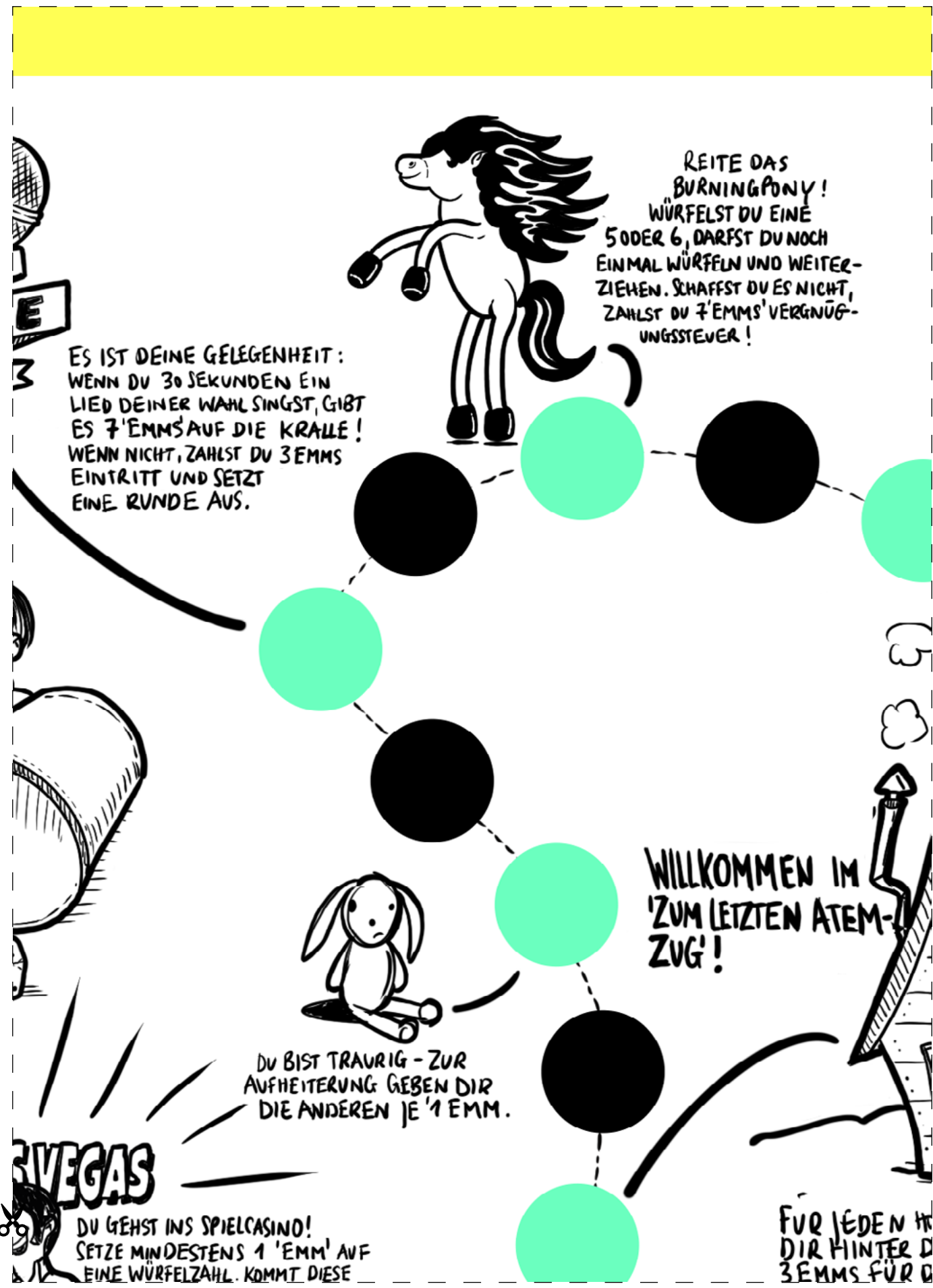
MAX LAUERT DIR ZU
AUF UND ZWINGT DICH ZU
EINER RUNDE MÄXCHEN GEGEN
DEINE MITSPIELER. DER VER-
LIERER GÖNNT SICH EINEN SCHNAPS
UND JEDER MITSPIELER 3 EMMs!



DU BIST TRAUIG - ZUR
AUFHEITERUNG GEBEN DIR
DIE ANDEREN JE '1 EMM.

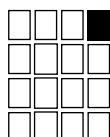
Ein heißer Tipp – Papier.

Nutze möglichst nicht zu dünnes Papier zum Ausdrucken – 100 Gramm-Papier macht das Zusammenkleben der einzelnen Bögen für dich einfacher, als ein 80 Gramm-Papier.



Ein heißer Tipp – das Zusammenkleben.

Der beste Weg ein schönes Spielbrett zu erhalten, ist das Aufkleben der Papierbögen auf eine Pappe (oder zwei).
 Hast du keine Pappe zur Hand, dann klebe die Bögen direkt zusammen. Nutze dafür am besten ein richtig breites Klebeband.
 Hast du kein transparentes Klebeband zur Hand, kannst du die Bögen auf der Rückseite mit Paketband zusammenkleben.



Ein heißer Tipp – Mut zur Lücke.

Natürlich gibt es Spielregeln, und das ist auch gut so! Aber WZUDH wäre nicht WZUDH, wenn jede Spielgruppe nicht die Freiheit hätte, das Spiel zu ihrem Spiel zu machen. Daher feel free – kein Knabberzeug? Egal, dann nehme einfach eine große Schüssel Pudding! Jemand kann aus irgendwelchen Gründen keine Liegestütze machen? Dann sind es eben Kniebeugen. Bei WZUDH ist ein bisschen ANarchie durchaus erwünscht und tut dem Spaß keinen Abbruch.



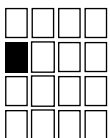
DREI MIESE M
WEHRE DICH! DAT
GEGEN DIE DU 'SCH
OF 3). JEDER MIT
BEKOMMT VON DI



DU GEHST INS SPIELCASINO!
SETZE MINDESTENS 1 'EMM' AUF
EINE WÜRFELZAHL. KOMMT DIESE
ZAHL, VERDOPPELT SICH
DEIN EINSATZ!

PARKPLATZ
SETZE 'NE
AUS & CH
KOSTEN:

JETZT BIST DU DER DJ. DU
JA LANGE AUF. BIS JEMAND
DAS DJ-FELD KOMMT





MONSTER ÜBERFALLEN DICH!
DU SUCHST DIR 3 MITSPIELER AUS,
NICKSCHNACKSCHNUCK'SPIELST (BEST
SPIELER GEGEN DEN DU VERLIERST,
ER 3 'EMMS'!

2-
RUNDE
MAL!
2 'EMMS'



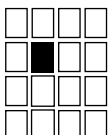
Bondi Beach



IT'S POSER-ZEIT-MACH' LIEGESTÜTZ
UND LASSE DICH BEWUNDERN.

3 STÜCK = 3 'EMMS'
10 STÜCK = 5 'EMMS'
0 STÜCK = 5 'EMMS' FÜR JEDEN
MITSPIELER

LEGST
ANDERS AUF
DARFUR GIBT'S 5 'EMMS'!



ZAHLE, VERDOPPELT SICH
DEIN EINSATZ!

FÜSSEL, WERDEN

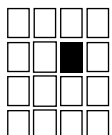
PARKET
SETZE
AUS &
KOSTE

VROOOM

WIEDER MAL ZU SCHNELL
GEFAHREN! FLÜCHTE VOR DEM
KORRUPTEN COP UND MACHE 40
SCHNELLE 'TIPPEL-SCHRITTE' AUF
DER STELLE. WENN NICHT,
KASSIERT DER COP
8'EMMS'.

IM DIE HÄUSER

DU HAST
HASEN K.O. GE
REN - 2'EMM
BELOHNUN



3'EMMS' SCHUTZGELD FÄLLIG!
VIEL GLÜCK!

PLATZ-
NE RUNDE
SCHILL MAL!
N: 2'EMMS'



MAX + MÄTZCHEN
= MÄXCHEN

MAX LAVERT DIR ZU
AUF UND ZWINGT DICH ZU
EINER RUNDE MÄXCHEN GEGEN
DEINE MITSPIELER. DER VER-
LIERER GÖNNT SICH EINEN SCHNAPS
UND JEDEM MITSPIELER 3'EMMS'.

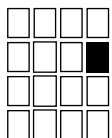


DEINE CORONA-APP SCHLÄGT AN:
AUF DEN SCHKECK TRINKST DU
EINEN SCHNAPS UND MACHT EINEN
CORONA-TEST. DAS KÖTET DICH 5'EMMS'!

RISIKO



DIE BRÜCKE WIRD
REPARIERT. SPIELE ZUM





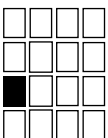
DER BÄR GIBT DIR SEIN
SKATE BOARD UND 'NEN SCHNAPS.
WÜRFEL NOCH EINMAL!

WILLKOMMEN IM
'ZUM LETZTEN ATEM-
ZUG'!

FÜR JEDEN HOCHPROZENTIGEN,
DEN DU DIR HINTER DIE BINDE
KIPPST, GIBTS 3'EMMS'.
VERWEIGERST DU DEN FUSEL,
WERDEN 3'EMMS' SCHUTZGELD
FÄLLIG!

VIEL GLÜCK!

GRRRRR



YEAH!

LEG' EINEN COOLEN
20-SEKÜNDIGEN MOVE
AUF DAS PARKETT UND KASSIERE
DAFÜR VON JEDEM MITSPIELER
3 EMMS.

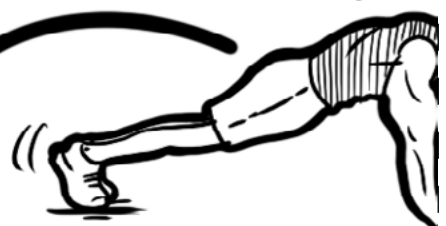
EDITION

REITE DAS
BURNINGPONY!
WÜRFELST DU EINE
5 ODER 6, DARFST DU NOCH
EINMAL WÜRFELN UND WEITER-
ZIEHEN. SCHAFFST DU ES NICHT,
ZAHLST DU 7'EMMS' VERGNÜG-
UNGSSTEUER!



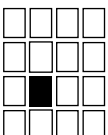
PARKPLATZ-
SETZE'NE RUNDE
AUS & CHILL MAL!
KOSTEN: 2'EMMS'

**Bondi
Beach**



IT'S POSER-ZEIT-MACH' LIE
UND LASSE DICH BEWUNDERN

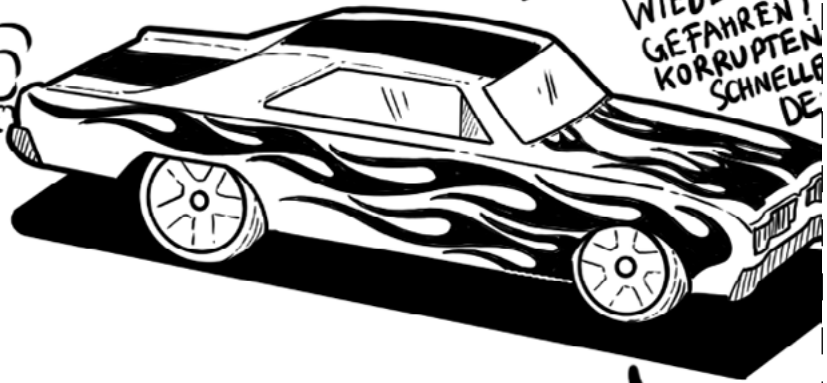
3 STÜCK = 3'EMMS'
10 STÜCK = 5'EMMS'
0 STÜCK = 5'EMMS' FÜR JE
MITSPIELER





DU BIST TRAUIG - ZUR
AUFHEITERUNG GEBEN DIR
DIE ANDEREN JE '1 EMM.

'2. WELLE'



VROOC
WIEDER MAL
GEFAHREN!
KORRUPTEN
SCHNELLE
DE



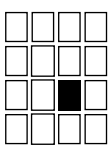
GESTÜTZ
RN.

MAX + MÄTZCHEN
= MÄXCHEN



MAX LAUER
AUF UND Z
DEINER P
LIER

SCISSOR
DEN



ZEITVERTREIB MIT DEINEN
MITSPIELERN EINE RUNDE
STADT LAND FLUSS - DER SIEGER
BEKOMMT VON DEN ANDEREN
JEWEILS 3 EMMS.

DM

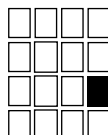
ZU SCHNELL
FLÜCHTE VOR DEM
COP UND MACHE 40
'TIPPEL-SCHRITTE' AUF
R STELLE. WENN NICHT,
KASSIERT DER COP
8'EMMS'.

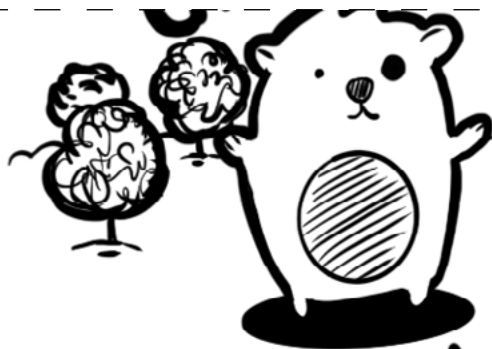


ES IST DEINE GELEGENHEIT:
WENN DU 30 SEKUNDEN EIN
LIED DEINER WAHL SINGST, GIBT
ES 7 EMMS AUF DIE KRALLE!
WENN NICHT, ZAHLIST DU 3 EMMS
EINTRITT UND SETZT EIN RUNDE AUS!



✂ DREI MIESE MONSTER ÜBERFALLEN DICH!
WEHRE DICH! DAZU SUCHE DIR 3 MITSPIELER AUS,





VERTREIBE DEN KRADEN
BÄREN DURCH EIN OHREN-
BETÄUBENDES 'GRRR'- AUS
PIRER DANKBARKEIT GIBT DIR
JEDER 5 'EMMS'!



VERDIENE DIR EIN PAAR EXTRA-'EMMS'!
ZEICHNE EIN SELBSTPORTRAIT UND
STELLE ES FÜR EINEN ABEND ALS DEIN
WHATSAPP-PROFILBILD ONLINE! DAFÜR
GIBT'S VON JEDEM MITSPIELER 4 'EMMS'.
TUST DU DAS NICHT, BEKOMMT JEDER
MITSPIELER VON DIR 4 'EMMS'. TJA...

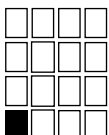
RISIKO



DEINE CORONA-APP SCHLÄGT AN
AUF DEN SCHRECK TRINKST DU
EINEN SCHNAPS UND MACHST
EINEN CORONA-TEST. DAS
KOSTET DICH 5 'EMMS'!

JETZT BIST DU DER DJ. DU LEGST
JÄ LANGE AUF, BIS JEMAND ANDERS AUF
DAS DJ-FELD KOMMT. DAFÜR GIBT'S 5 'EMMS'.

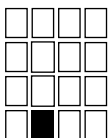
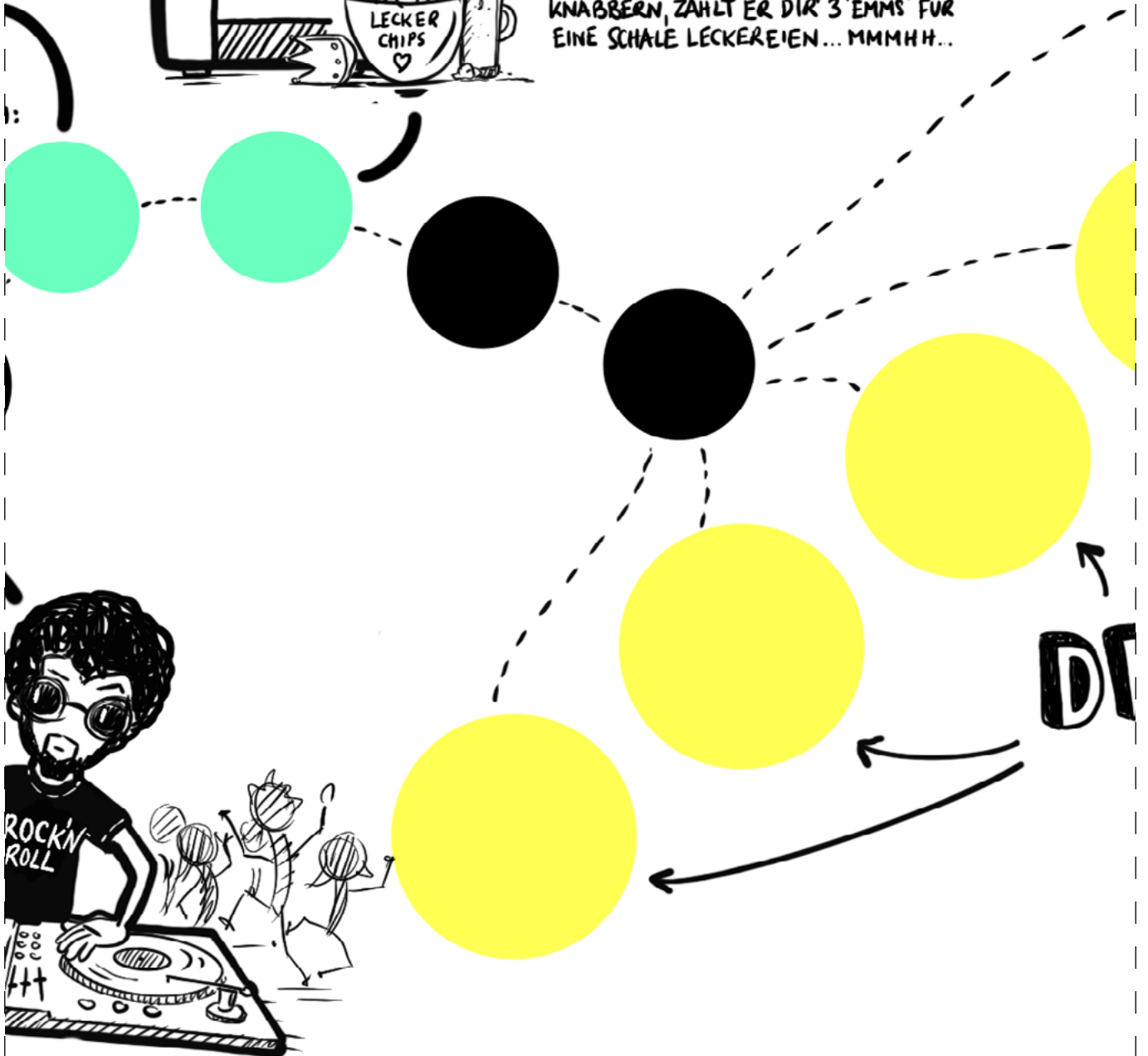
DISCO



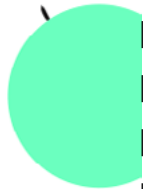
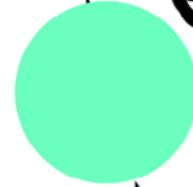
SOFA-ALARM!



NEHME AUF DEM SOFA PLATZ UND GÖNNE DIR ETWAS ZU KNABBERN! BIS ZUM NÄCHSTEN SOFA-ALARM BIST DU DER KNABBERKING! WILL JEMAND ANDERS KNABBERN, ZAHLT ER DIR 3 'EMMS' FÜR EINE SCHALE LECKEREIEN... MMMHH...



MIT DIR ZU
UND MAXCHEN GEGEN
E MITSPIELER. DER VER-
ER GÖNNT SICH EINEN SCHNAPS
JEDEM MITSPIELER 3 'EMMS'!



RISIKO

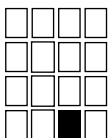


DEINE CORONA-APP SCHLÄGTAN:
AUF DEN SCHRECK TRINKST DU
EINEN SCHNAPS UND MACHST EINEN
CORONA-TEST. DAS KOSTET DICH 5 'EMMS'!

TRINK'N WALK



LASSE DEINE KARRE STEHEN UND
BESSERE NOCH VOR DEM START
DEIN BUDGET AUF - PRO SCHNAPS GIBT
ES 3 'EMMS' IN DEINE SCHNAPSKASSE!



GEGEN DIE DU 'SCHNICKSCHNACKSCHNUCK' SPIELST (BEST OF 3). JEDER MITSPIELER GEGEN DEN DU VERLIERST, BEKOMMT VON DIR 3 'EMMS'.



GRRRRR

VERTREIBE DEN KRADEN BÄREN DURCH EIN OHREN-BETÄUBENDES 'GRRR'-AUSPIRER DANKBARKEIT GIBT DIR JEDER 5 'EMMS'.

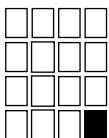


Bondi Beach



IT'S POSER-ZEIT-MACH' LIEGESTÜTZ UND LASSE DICH BEWUNDERN.

3 STÜCK = 3 'EMMS'
10 STÜCK = 5 'EMMS'
0 STÜCK = 5 'EMMS' FÜR JEDEN MITSPIELER



Let's rock!



BURNINGPONY

www.burningpony.de